

## Serwer JVS 128 CH

### Opis techniczny:

Serwer powinien być wyposażony w procesor główny Intel. Serwer oraz oprogramowanie do zarządzania i wyświetlania kamer powinno być oparte o dedykowany system LINUX. Konfiguracja wstępna, zarządzanie oraz bieżąca obsługa urządzenia powinna być możliwa za pośrednictwem lokalnego interfejsu GUI (wykorzystując 4 wbudowane wyjścia wideo) lub zdalnie za pośrednictwem dedykowanej aplikacji WEB, oraz aplikacji na urządzenia mobilne z systemem operacyjnym Android oraz iOS.

Serwer powinien pozwalać na obsługę minimum 128 kamer sieciowych. Maksymalna rozdzielczość kamery jaka powinna być obsługiwana przez serwer to 24Mpx. Serwer powinien pozwalać na obsługę kamer panoramicznych z kątem widzenia 180° lub większym. W przypadku kamer wyposażonych w obiektyw typu rybie oko, serwer powinien umożliwiać korzystanie z funkcji „dewarp”, która cyfrowo redukuje zniekształcenia obrazu generowanego przez tego typu kamery.

Serwer powinien pozwalać na obsługę kamer obrotowych z wykorzystaniem funkcji automatycznego śledzenia obiektu.

Obsługa kamery powinna być rozumiana jako możliwość zapisu strumienia wideo generowanego przez kamerę oraz możliwość dekodowania tego strumienia w pełnej rozdzielczości tj. 24Mpx. Serwer powinien obsługiwać najpopularniejsze metody kompresji wideo w tym: Smart H.265+/Smart H.264+/H.265/H.264. Serwer powinien obsługiwać najpopularniejsze metody kompresji audio w tym: G.711A/G.711U/PCM/G726

Serwer powinien być wyposażony w dedykowany układ z procesorem, pozwalający na analizę obrazu z wykorzystaniem algorytmów sztucznej inteligencji. Urządzenie powinno pozwalać na jednoczesną analizę obrazu na 16 strumieniach wideo.

Serwer powinien wspierać analizę obrazu wykonywaną przez kamerę sieciową. Serwer powinien pozwalać na odbieranie metadanych generowanych w procesie analizy obrazu w kamerze, jednocześnie z 64 strumieniami wideo.

Wbudowany moduł analizy obrazu powinien pozwalać na korzystanie z funkcji detekcji oraz rozpoznawania twarzy. W przypadku realizacji funkcji rozpoznawania twarzy przez serwer, powinno być to możliwe jednocześnie na nie mniej niż 8 kanałach wideo. Urządzenie powinno pozwalać na przetwarzanie jednoczesne przynajmniej 20 twarzy na sekundę.

Urządzenie powinno pozwalać na lokalne przechowywanie nie mniej niż 5 baz danych zawierających wzorce twarzy wykorzystywane przez funkcję „Rozpoznawanie twarzy”. Łączna ilość przechowywanych wzorców powinna być nie mniejsza niż 300.000.

Serwer powinien realizować funkcję analizy twarzy pozwalającą na uzyskanie informacji o płci, wieku, posiadaniu okularów na twarzy, posiadaniu zarostu, posiadaniu maski.

Metadata generowane w procesie analizy obrazu realizowanej przez serwer, powinny zawierać następujące informacje: typ obiektu: człowiek/pojazd, cechy ludzi: płeć, wiek, okulary, zarost, maska, nakrycie głowy, bagaż, rodzaj i kolor ubrania, posiadanie dziecka na rękach. Cechy pojazdów: numer tablicy rejestracyjnej, rodzaj pojazdu, kolor, marka pojazdu.

Serwer powinien pozwalać na detekcję braku zapiętych pasów lub korzystanie z telefonu komórkowego przez kierowcę samochodu. Serwer powinien pozwalać na analizę obrazu z wykorzystaniem funkcji wirtualnego płotu, wirtualnej strefy w tym, detekcja takich zdarzeń jak: przekroczenie linii, wkroczenie w strefę, pojawienie się / zniknięcie obiektu w strefie, detekcja parkowania pojazdu, detekcja szwendania się.

Serwer powinien obsługiwać kamery sieciowe wyposażone w funkcje odczytywania tablic rejestracyjnych. Serwer

powinien pozwalać na obsługę nie mniej niż 32 kamer LPR.

Na podstawie metadata generowanych przez funkcję analizy obrazu, powinno być możliwe przeszukiwanie rejestrowanego obrazu, generowanie powiadomienie alarmowego (wyświetlanego lokalnie/w postaci wiadomości e-mail).

Serwer powinien pozwalać na wyświetlanie (na żywo) obrazu o rozdzielczości 24Mpx w nie mniej niż 20 klatkach na sekundę. Maksymalna ilość strumieni wideo, jaka może być dekodowana przez serwer nie powinna być mniejsza niż 36 kanałów.

Dla strumieni w rozdzielczości 12Mpx przy zachowaniu 20 klatek na sekundę, serwer powinien móc wyświetlić obraz z 6 kamer jednocześnie. Urządzenie powinno być wyposażone w interfejs sieciowy, posiadający 4 porty RJ-45 (0/100/1000Mbps self-adaptive).

W celu wyświetlania niezależnych widoków, urządzenie powinno posiadać minimum 3 wyjścia wideo HDMI obsługujące rozdzielczość 4K oraz 2 wyjścia VGA. Serwer powinien posiadać minimum 8 zatok dyskowych, w tym możliwość tworzenia macierzy RAID 0/1/5/6/10/50/60 Urządzenie powinno umożliwiać montaż w szafie rack.